



Saifseal Beton 300%

SAIFSEAL BETON 300% è un fissativo all'acqua per interni ed esterni per uniformare l'assorbimento dei supporti nuovi. Ha una ottima penetrazione nel supporto, è discretamente permeabile al vapore acqueo e ricopribile con tutti i tipi di idropitture. La particolare resina utilizzata per la produzione di **SAIFSEAL BETON 300%** è altamente resistente al Ph basico della calce e del cemento (circa Ph12) quindi contribuisce ad eliminare gli aloni sui rappezzi.

COLORE: lattiginoso -opaco.

APPLICAZIONE: Idoneo su intonaco cementizio sano, privo di impurità quali efflorescenze, muschi e untuosità.
Applicare una ripresa di **SAIFSEAL BETON 300%** diluito al 300% minimo con acqua.
Nel caso di supporti molto assorbenti, diluire **SAIFSEAL BETON 300%** fino al 400% con acqua e applicare due riprese intervallate tra di loro di alcune ore.
Mescolare accuratamente il prodotto diluito prima dell'uso.
Applicabile a rullo o pennello.

Sottofondi



Saifseal Beton 300%

Sottofondi

>SAIFSEAL BETON 300%		N S 23
		REV 0
		02/05/2006
		SPEC. REF. S 23
SCHEDA TECNICA		
Tipo di legante:	Resina acrilica modificata	
Peso specifico:	1,02 kg /l $\pm$ 2%	UNI 8910
pH:	8,5÷9,5	UNI 8311
Viscosità:	20000 CPS a 20° C. S. 5 RPM $\pm$ 10%	UNI 8490
% Solidi in peso:	30,2% $\pm$ 2	ISTR 0007
Temperatura di applicazione:	da +5°C a +40°C	
Temperatura di conservazione:	da +5°C a +45°C	
Tempo di conservazione:	in luogo fresco e asciutto e imballo sigillato almeno 18 mesi.	
Diluizione:	minimo 300% con acqua	
Tempo di essiccazione:	2 ore asciutto al tatto Sopraverniciabile dopo 10 ore	
Resa:	da 0,1 a 0,15 l/mq di prodotto pronto all'uso in funzione dell'assorbimento del supporto	
Confezioni:	1 l - 5 l - 10 l	

I dati riportati sono il risultato di test scrupolosi, condotti sulla base di aggiornate tecnologie.

Questi dati sono forniti come informazione e non possono essere utilizzati in caso di disputa poiché sia le condizioni di conservazione del prodotto che la sua applicazione possono variare senza nostra responsabilità